Graphical user interface, application, Word

Description automatically generated

PROYECTO DE INFORMÁTICA INDUSTRIAL Y COMUNICACIONES

Memoria del Ajedrez de Capablanca.

**GRUPO PAWNSTORM**

*Proyecto realizado por :*

*Jimena López Maldonado 55951*

INDICE

# INTRODUCCIÓN

El trabajo de Informática Industrial del curso 2024/2025 tiene como objetivo la programación de un ajedrez modificado, utilizando el lenguaje de programación C++ y aplicando el paradigma de la Programación Orientada a Objetos (POO).

El ajedrez de Capablanca es una variante del ajedrez clásico ideada por el excampeón mundial José Raúl Capablanca con el objetivo de enriquecer la complejidad estratégica del juego y evitar que las partidas terminen en tablas con tanta frecuencia. Esta versión amplía el tablero a un tamaño de 10x8 casillas y añade dos piezas nuevas por jugador: el arzobispo (combinación de alfil y caballo) y el canciller (combinación de torre y caballo), incrementando significativamente las posibilidades tácticas y la profundidad del juego.

El presente trabajo se centra en la implementación informática de esta variante, utilizando el lenguaje de programación C++ y siguiendo los principios de la Programación Orientada a Objetos (POO). El desarrollo de este proyecto busca no solo reproducir fielmente las reglas del ajedrez de Capablanca, sino también diseñar una estructura modular y escalable que permita su comprensión y posible ampliación en el futuro.

A lo largo de esta memoria se explicará cómo se ha diseñado el programa, detallando la estructura de clases, la lógica de funcionamiento del tablero y las piezas, así como las reglas específicas que diferencian esta versión del ajedrez tradicional.